

Lisa 2. Arhitektuursed tingimused prügimaja projekteerimiseks

Projekteeritav prügimaja peab olema kaasaegse arhitektuurse lahendusega, lähtuma konkreetse piirkonna ehitustavadest ja looduslikust eripärast ning olema lahendatud professionaalsel tasemel. Projekteerimisel lähtuda ümbruskonnas olemasolevatest elamutest, et tagada lähipiirkonna võimalikult ühtne arhitektuurne keskkond.

Piirdekonstruktsioon (seinad ja ukсед).

Piirdekonstruktsioon tuleb kujundada nii, et linnud ja loomad ei pääse prügimajale ligi prügi laiali tassima.

Viimistluses tuleb kasutada naturaalseid ja piirkonna elukvaliteeti väärtustavaid materjale. Eelistatav on kasutada puitplaat. Arhitektuurse sobivuse korral võib kasutada fassaadiplaat. Pleki, ümarpalgi või plastiku kasutamine viimistlusmaterjalina ei ole lubatud.

Prügimaja sees valgustuse tadamiseks võib viimistluses kasutatavad materjalid kombineerida metallvõrguga: alumine osa - viimistluses kasutatav materjal, ülemine osa – metallvõrg. Sel juhul alumine osa ei tohi olla prügikonteineritest madalam.

Palk- ja prusssoonete projekteerimine ja sidumine ei ole lubatud.

Katus.

Katuse tüüp: lubatud on lame-, kuur- või viilkatus.

Katuse kalle: 0 kraadi kuni 30 kraadini.

Katuse materjal: katuseplekk.

Prügimaja lubatud kõrgus olemasolevast maapinnast kuni katuseharjani on kuni 4 meetrit.

Värvilahendus.

Värvitoonide valikul ja sobitamisel tuleb lähtuda ümbruskonnas olemasolevatest elamutest, et tagada lähipiirkonna võimalikult ühtne arhitektuurne keskkond. Soovitav on kasutada looduslikke, pastelseid värve. See võib olla valge, hall, pruun, kreemjas või beež. Ei ole soovitatav kasutada liiga erksad värvi.

Prügimaja piirdekonstruktsioon ja värvilahendus võib eeltoodud tingimustest erineda, kui arhitektuurne lahendus töötatakse välja koos põhihoone ehituse või rekonstrueerimise projektiga.

Anatoli Špakovs
25.01.2023

Näidised

Eelistatud valikud



Soovimatud valikud

